

専門科目(午前)

18 大修

情報工学

時間 9:30~12:30

集積システム専攻・計算工学専攻

注意事項

1. 次の7題の中から4題を選択して解答せよ。5題以上解答した場合はすべて無効とする。
 2. 解答は1題ごとに別々の解答用紙に記入せよ。
 3. 各解答用紙に問題番号及び受験番号を記入せよ。
 4. 電子式卓上計算機等の使用は認めない。
-

1. 3×3 實行列 A を

$$A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -2 \\ -2 & 1 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

によって定義する。以下の間に答えよ。

- 1) 行列 A の行列式を求めよ。
- 2) I を 3×3 単位行列、 x を変数としたとき、行列 $xI - A$ の行列式を求めよ。
- 3) 行列 A の固有値を全て求めよ。
- 4) 行列 A の各々の固有値について、その固有値に対する固有空間の基底を求めよ。
- 5) ユニタリ行列の定義を述べ、その定義を行列 A が満たしていることを示せ。
- 6) エルミート行列の定義を述べ、その定義を行列 A が満たしていることを示せ。
- 7) $A = BDB^*$ を満たす行列 B と対角行列 D を求めよ。ただし B^* は B の共役転置である。

2.

実関数 $f(t) = \begin{cases} t^2 & : t \geq a \\ 0 & : t < a \end{cases} \quad (a > 0)$

を考える。

1) $H(t) = \begin{cases} 1 & : t \geq 0 \\ 0 & : t < 0 \end{cases}$

で定義される関数をヘビサイドの単位階段関数という。

$H(t-a)$ のラプラス変換を求めよ。

2) ヘビサイドの単位階段関数を用いて、 $f(t)$ を表せ。

3) $f(t)$ のラプラス変換を求めよ。

4) $I = \int_a^b f(t) dt \quad (a < b)$ を、数値積分で求める。

積分区間 $[a, b]$ を m 等分して、各小区間に台形則とシンプソン則を適用する。

a) $m=1$ としたときの積分の誤差を、台形則とシンプソン則のそれぞれの場合について、 a と b を用いて表せ。

b) $m=2$ としたときの積分の誤差を、台形則とシンプソン則のそれぞれの場合について、 a と b を用いて表せ。

3. 以下の間に答えよ。

- 1) アルファベット $\{a, b, c\}$ 上の言語 $L = \{a^n b^m c b^m a^n \mid n \geq 1, m \geq 0\}$ を考える。 L は $abcbba$ や aca などの回文の集合である。生成規則集合 $\{S \rightarrow aSa, S \rightarrow aTa\}$ にさらに生成規則を 2 つ付け加えて L を生成する文脈自由文法を完成させたい。ただし S は開始記号であり、 T は非終端記号である。付け加えるべき 2 つの生成規則を書け。
- 2) 式 $(a + b) * ((c/d) - e)$ を表す 2 分木 T が以下の図のように与えられている。ただし a, b, c, d, e は数値を表す記号であり、 $+, -, *, /$ は 2 項算術演算を表す記号である。

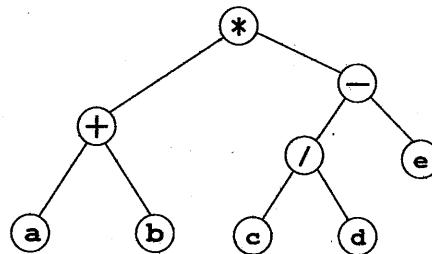


図 3.1 2 分木 T

- a) T を前順序（プレオーダー）でたどる順序を記せ。
- b) T を後順序（ポストオーダー）でたどる順序を記せ。
- 3) 命題変数またはその否定をリテラルという。命題論理式がリテラルの論理積の論理和であるとき、その命題論理式は論理和形であるという。 $\neg((A \vee B) \wedge (\neg(A \vee \neg C)))$ を論理和形に直せ。

4) $x < y$ を 自然数 \mathbf{N} の上の大小関係 (x は y より小さい) を表す述語とする。

- a) 「任意の x に対しそれより大きい y が存在する」を述語論理式に翻訳せよ。
- b) 述語論理式 $\forall x \forall y \{ \neg(x < y) \Rightarrow (y < x) \}$ の \mathbf{N} での真偽を理由とともに述べよ。
- c) 述語論理式 $\neg \forall x \forall y \{ \neg(x < y) \Rightarrow (y < x) \}$ の冠頭標準形を書け。

4. 以下の間に答えよ。

- 1) 図 4.1 に示す電圧源、抵抗、容量からなる回路 1において、時刻 t における電圧源および容量 C_0 の電圧をそれぞれ $v_0(t)$ と $v_1(t)$ で表す。以下の間に答えよ。

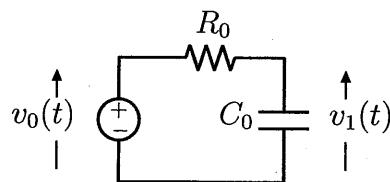


図 4.1 回路 1

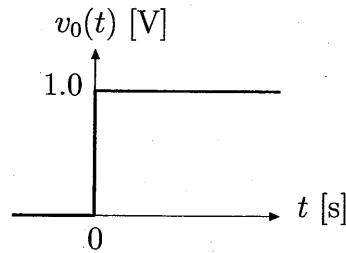


図 4.2 電圧源の波形

- a) ① を埋めて $v_0(t)$ と $v_1(t)$ の関係を示す式(4.1)を完成させよ。

$$v_0(t) = \left(\boxed{①} \right) \frac{dv_1(t)}{dt} + v_1(t) \quad (4.1)$$

- b) 電圧源の電圧 $v_0(t)$ を図 4.2 に示すように変化させた。この場合 $v_1(0) = 0$ となる。以下の間に答えよ。

- i) $v_1(t)$ ($t \geq 0$) の波形の概形を描け。
- ii) $v_1(t)$ ($t \geq 0$) を時刻 t に関する式として求めよ。
- iii) $R_0 = 1.0 \Omega$, $C_0 = 2.0 \text{ F}$ であるとき、 $v_1(t)$ が 0.5 V となる時刻 t_1 を求めよ。ただし、 $\ln 2 \approx 0.69$ と近似せよ。

- 2) 図 4.3 に示す電圧源、抵抗、容量からなる回路 2において、時刻 t における電圧源および容量 C_1 の電圧をそれぞれ $v_2(t)$ と $v_3(t)$ で表す。以下の間に答えよ。

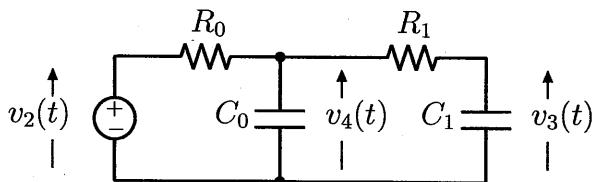


図 4.3 回路 2

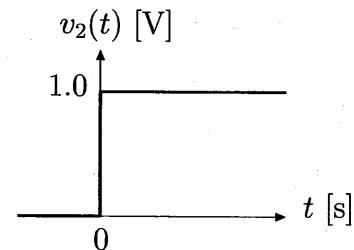


図 4.4 電圧源の波形

- a) ② を埋めて $v_2(t)$ と $v_3(t)$ の関係を示す式(4.2)を完成させよ。

$$v_2(t) = R_0 C_0 R_1 C_1 \frac{d^2 v_3(t)}{dt^2} + \left(\boxed{\quad \text{②} \quad} \right) \frac{dv_3(t)}{dt} + v_3(t) \quad (4.2)$$

b) 電圧源の電圧 $v_2(t)$ を図 4.4 に示すように変化させた。この場合

$$v_3(0) = \frac{dv_3(0)}{dt} = 0$$

となる。また、 $R_0 = 1.0\Omega$ 、 $R_1 = 2.0\Omega$ 、 $C_0 = 2.0F$ 、 $C_1 = 1.0F$ であるとき、 λ_1 および λ_2 を式 (4.2) の特性方程式の解、 A および B を定数、 e を自然対数の底とすると、 $t \geq 0$ のとき

$$v_3(t) = Ae^{\lambda_1 t} + Be^{\lambda_2 t} + 1$$

となる。 λ_1 、 λ_2 、 A 、 B をそれぞれ求めよ。

- 3) 図 4.3 の回路 2 の容量 C_1 の電圧 $v_3(t)$ および容量 C_0 の電圧 $v_4(t)$ が問 2)b) の条件で 0.5V となる時刻をそれぞれ t_3 と t_4 とする。問 1)b)iii) で求めた時刻 t_1 、および t_3 と t_4 を小さい順に示せ。

5. 情報源符号化に関して、以下の間に答えよ。

- 1) 情報源アルファベット $\{s_1, s_2, \dots, s_6\}$ を有する次の無記憶情報源の符号化を考える。

表 5.1 無記憶情報源

記号	s_1	s_2	s_3	s_4	s_5	s_6
生起確率	1/14	1/14	1/7	1/7	2/7	2/7

- a) この情報源のエントロピーは何ビットか。必要ならば、 $\log_2 7 \approx 2.807$ を用いてよい。
 - b) この情報源に対する2元ハフマン符号を一つ作れ。また、得られた符号の平均符号長はいくらか。
 - c) 上で得られた符号と異なる符号の木を有する2元ハフマン符号を一つ作り、平均符号長を求めよ。
- 2) 6種の記号 a_1, a_2, \dots, a_6 の2元瞬時符号による符号化を考える。
- a) 記号 a_1, a_2, \dots, a_6 に対応する符号語長を2,2,2,4,4,4と設定するとき、クラフトの不等式を利用することで、このような符号語長の設定で2元瞬時符号が構成できるかどうかを調べ、構成可能ならば符号を構成せよ。
 - b) a_1, a_2, \dots, a_6 に対応する符号語長を2,2,2,3,3,4と設定した場合について、上記の問2)a)に答えよ。
- 3) 下記の2元符号の中でハフマン符号に成り得ない符号はどれか。また、成り得ない符号については、ハフマン符号になるように符号語を短縮せよ。

Code A: {1, 00, 01}

Code B: {000, 01, 10, 11}

Code C: {01, 11}

6. 1) 図 6.1 に示す組合せ回路について下記の間に答えよ。

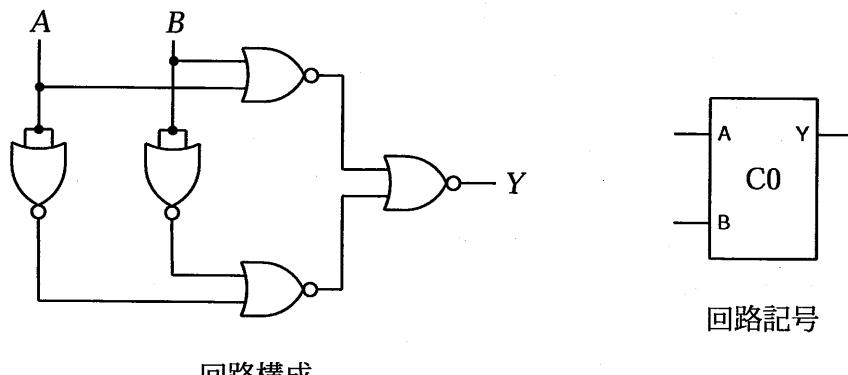


図 6.1 組合せ回路 C0

- 回路 C0 の真理値表を作成せよ。
- NAND ゲートのみを用いて、回路 C0 に等価な回路を作成せよ。

2) 図 6.2 に示す順序回路について下記の間に答えよ。

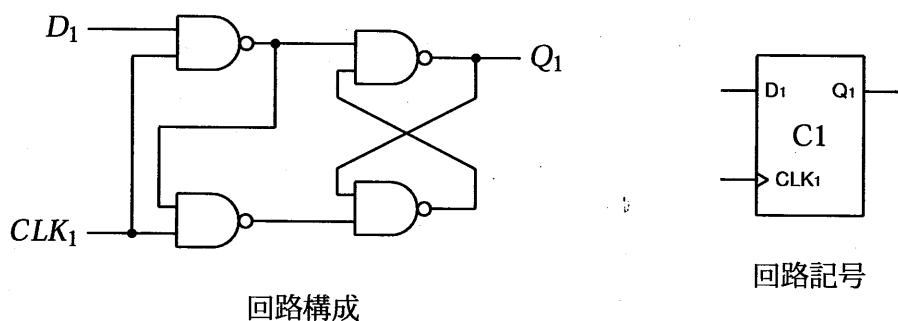


図 6.2 順序回路 C1

- クロック (CLK_1) が 1 の場合の D_1 と Q_1 の関係、およびクロックが 0 の場合の D_1 と Q_1 の関係をそれぞれ述べよ。
- 回路 C1 をもとにして、図 6.3 に示す回路 C2 を構成する。
回路 C2 に図 6.4 の入力信号を与えたときの Q'_1 のタイミングチャートを描け。
- 回路 C2 に図 6.4 の入力信号を与えたときの Q_2 のタイミングチャートを描け。

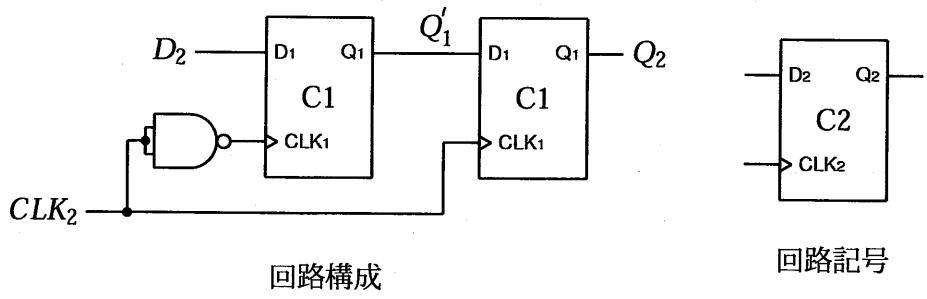


図 6.3 順序回路 C2

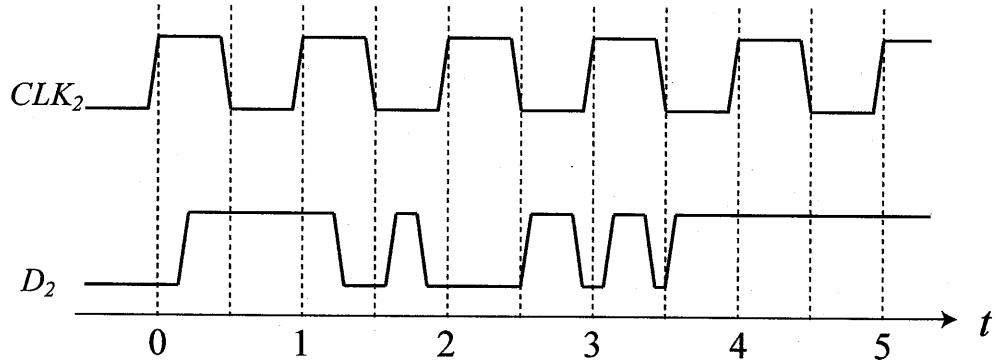


図 6.4 回路 C2 への入力信号

- 3) 図 6.5 に示す回路 C4 は、IN を入力とし、SUM と CARRY を出力する。 D_3 には IN をクロック (CLK) に同期させた信号が outputされる。連続する 2 クロック分の D_3 の値の算術和 (SUM) と桁上げ (CARRY) を出力する回路 C3 を構成せよ。作図には C0 および C2 の回路記号および NAND ゲートのみを使用すること。

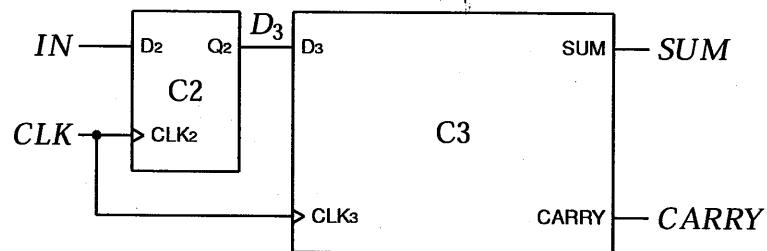


図 6.5 回路 C4

7. 右の C 言語で書かれた整列に関する関数を読み、間に答えよ。

- 1) 配列 $b[] = \{13, 9, 6, 1, 4\}$ について関数呼び出し $sort1(b, 5)$ を行う。

- a) 関数 $swap$ の 1 回目の呼び出しから戻った時点での配列 b の要素の並びを記せ。
- b) 関数呼び出し $sort1(b, 5)$ から戻った時点での配列 b の要素の並びを記せ。
- c) 関数呼び出し $sort1(b, 5)$ から戻るまでの関数 $comp$ の呼び出し回数を記せ。

- 2) 要素数 n の配列を関数 $sort1$ を使って整列する。関数 $comp$ の呼び出し回数を n の関数として表せ。

- 3) 関数 $sort1$ とは逆順に整列を行う関数 $void sort1r(int a[], int n)$ を関数 $sort1$ の定義を一部変更して定義せよ。

- 4) 配列 $c[] = \{9, 8, 5, 1, 2\}$ について関数呼び出し $sort2(c, 5)$ を行う。

- a) 関数 $swap$ の 1 回目の呼び出しから戻った時点での配列 c の要素の並びを記せ。
- b) 関数 $swap$ の 3 回目の呼び出しから戻った時点での配列 c の要素の並びを記せ。
- c) 2 回目に関数 $partition$ が呼び出される時の引数 l, r の値を記せ。
- d) 関数呼び出し $sort2(c, 5)$ から戻るまでの関数 $comp$ の呼び出し回数を記せ。

```

int comp(int a, int b){
    if(a<b){
        return 1;
    }else{
        return 0;
    }
}

void swap(int *a, int *b){
    int t;
    t=*a; *a=*b; *b=t;
}

void sort1(int a[], int n){
    int i, j;
    for(i=0; i<n-1; i++){
        for(j=n-1; j>i; j--){
            if(comp(a[j], a[j-1])){
                swap(&a[j], &a[j-1]);
            }
        }
    }
}

int partition(int a[], int l, int r){
    int i, j, pv;
    i=l-1;
    j=r;
    pv=a[r];
    while(1){
        while(comp(a[++i], pv));
        while(i<--j && comp(pv, a[j]));
        if(i>=j){
            break;
        }
        swap(&a[i], &a[j]);
    }
    swap(&a[i], &a[r]);
    return i;
}

void sort2_i(int a[], int l, int r){
    int v;
    if(l>=r){
        return;
    }
    v=partition(a, l, r);
    sort2_i(a, l, v-1);
    sort2_i(a, v+1, r);
}

void sort2(int a[], int n){
    sort2_i(a, 0, n-1);
}

```